聖拳アチョー

アチョー流拳法の達人，「聖拳アチョー」と呼ばれる男がいた．その名はトーマス．ある日，彼の恋人のシルビアが謎の組織「X」に連れ去られてしまったのだ．

トーマスは「X」の館にもぐり込み，シルビアを救出に向かった．シルビアが捕らえられているのは，最上階だ．ところが，各階にはそれぞれ武芸の達人がいて，トーマスの行く手をはばむのだ．さてトーマスは無事シルビアを助け出すことができるだろうか．

ゲームの方法

君はトーマスとなり，次々襲いかかる敵をキック，パンチ，ジャンプを巧みに使い分け倒さなければならない．敵は，一発で倒れるやつ，二発攻撃しなければ倒れないやつがいる．また各階のボスはエネルギーが無くなるまで攻撃しなければ倒れないぞ．

敵から攻撃されるとトーマスのエネルギーが減っていき，エネルギーが無くなると負けてしまう．また，タイムアウトになったときも負けになる．トーマスは初め３人で，得点が５万点になると１人増える．

各階は，一～六までのエリアに分かれている．五のエリアにその階のボスがいる．これを倒せば，次の階に進める．画面は，トーマスを中心にスクロールする．敵は前からだけでなく後ろからも襲ってくるので注意しよう．

階をクリアしたとき，残り時間と残りのエネルギーが得点に加算される．また，敵を倒すたびにそのポイントが得点になる．

操作方法

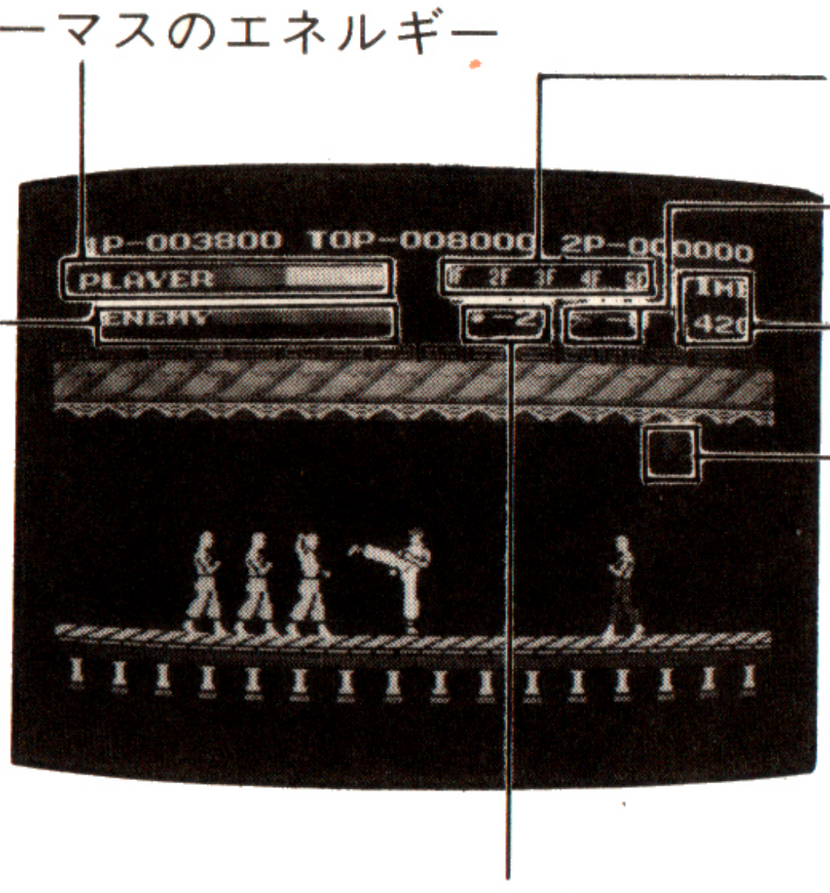
タイトル画面のとき，←→キーで人数を選ぼう．トーマスの足がのびている方が選べる人数だ．人数を選んだらスペースキーでゲームを始めよう．

敵に抱きつかれたら←→キーで振り落とそう．

ジョイスティックを使う場合

※トリガーボタンが１個のジョイスティックは，トリガーボタンでキック，キーボードのGRAPHキーでパンチだ．

画面説明



キャラクタ紹介

トーマス

アチョー流拳法の達人．彼の連続技にかなうものはいない．

Mr. X

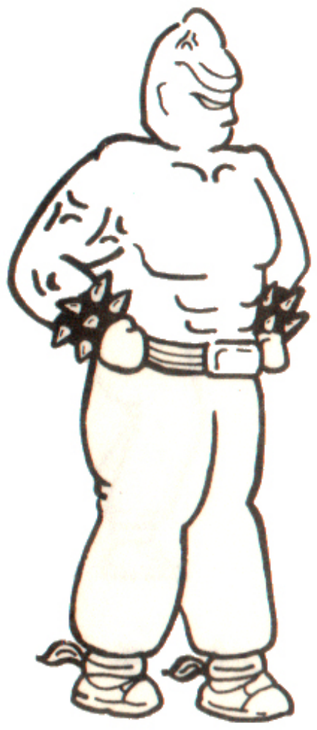
腕をＸの形に交差させ，自分の身を防御する．拳法に絶対的な自信を持っており，トーマスを倒すことに燃えている．

シルビア

「Ｘ」の館でひたすらトーマスの助けを待っている．

妖怪仙人

分身の術を使う．どちらが本物かを見極めて攻撃しよう．



怪力男

長身で力ばかり強い．動きがにぶいので，すばやく攻撃して倒せ．

ブーメラン男

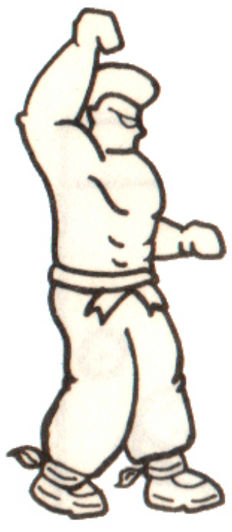
ブーメランを使って攻撃してくる．くれぐれも戻ってくるブーメランに御注意！

こん棒男

棒術の達人．棒にあたらないように近づいて攻撃しよう．

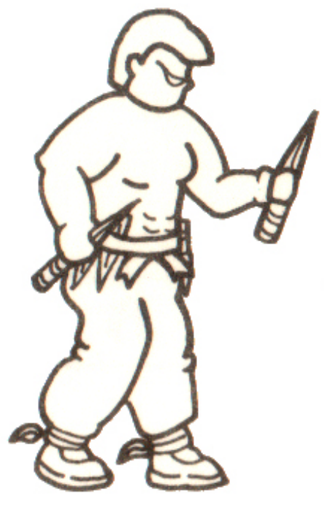
かっとびサスケ

宙返りをして攻撃してくることがある．



ひっつき怪人

トーマスの体をおさえつけてエネルギーをどんどん吸い取ってしまう．体を左右に回して振り落とそう．



ナイフ投げ男

動きに注意してナイフを避けろ．

ジャンプキック

ジャンプ

キック

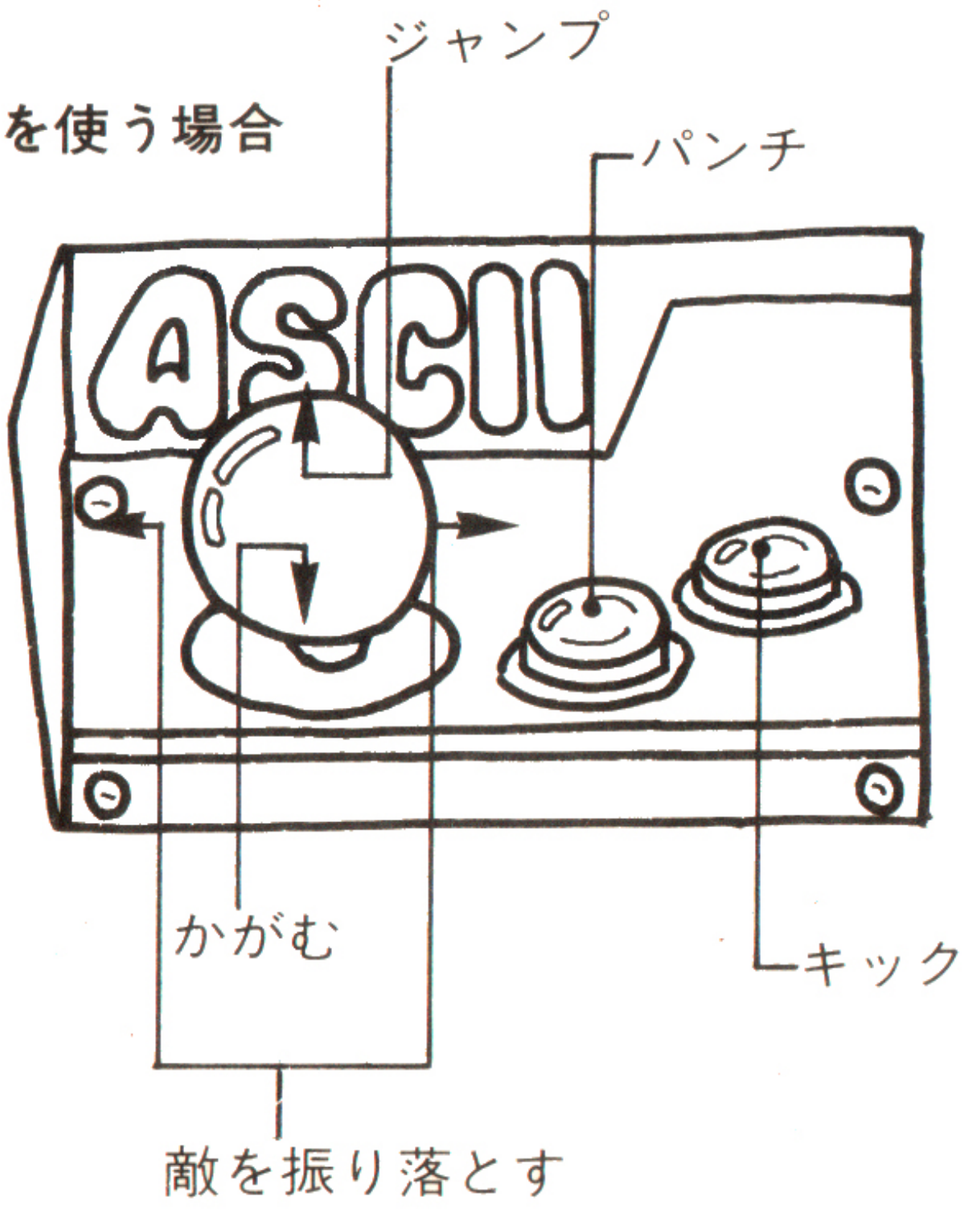
パンチ

低パンチ

かがむ

足ばらい

ジョイスティックを使う場合



操作方法

キー操作	動　　作
スペース	キック
GRAPH	パンチ
↑	ジャンプ
↓	かがむ
↑＋スペース	ジャンプキック
↑＋GRAPH	ジャンプパンチ
↓＋スペース	足ばらい
↓＋GRAPH	低パンチ

得点表

	キック	パンチ	その他
Mr. X	10000	10000	
妖怪仙人	—	5000	鳥 2000
怪力男	3000	3000	
ブーメラン男	3000	3000	
こん棒男	2000	2000	
かっとびサスケ	200	300	頭突き 400
ひっつき怪人	100	200	ジャンプキック 200
ナイフ投げ男	500	800	ジャンプキック1000
へび壺	100	300	
龍壺	200	600	
龍	2000	2000	
くす玉	1000	1000	
毒蛾	500	600	

聖拳アチョー

昭和60年12月20日　第１版第１刷発行

プログラム　　ＩＲＥＭ

発　　行　　株式会社アスキー

〒１０７
東京都港区南青山5-11-5
住友南青山ビル
０３（４８６）７１１１　（代表）
０３（４９８）０２９９　（質問用）
御質問は，月～金曜，10時～12時，13時～17時にお願いします．

© 1984／1985　ＩＲＥＭ
© 1985　ASCII Corporation

編集／ホームソフトウェアプロダクツ（ＨＳＰ）

ISBN4-87148-872-1 C3055 ¥5800E